 Colegio Américo Vespucio

 Primero Medio Artes Visuales

 IALA / 2020

**Artes Visuales**

**Primero medio**

“Arquitectura y patrimonio”

**Objetivos:**

OA1: Crear proyectos visuales con diversos propósitos, basados en la apreciación y reflexión acerca de la arquitectura, los espacios y el diseño urbano, en diferentes medios y contextos.

OA2: realizar juicios riticos de manifestaciones visuales, considerando condiciones contextuales de su creador y utilizando criterios estéticos pertinentes.

**Contenidos:**

• Imágenes y recreación del entorno arquitectónico.

• Experiencia estética de la ciudad y su urbanismo.

• El patrimonio arquitectónico.

**Conceptos claves para entender la arquitectura:**

•Urbanismo: planificación del ordenamiento de la ciudad.

• Combinación de materialidades, relaciones espaciales y volumétricas.

• Necesidades sociales y personales.

• Nuestra propia historia como nación, sus valores estéticos y sus formas de vida.

• Subordinados a grupos sociales, zonas geográficas y sus condiciones sismológicas, climatológicas.

•Patrimonio: es un conjunto determinado de bienes tangibles, intangibles y naturales que forman parte de prácticas sociales, a los que se les atribuyen valores a ser transmitidos, y luego resignificados.

•Tangible: construcciones, ciudades, edificios, formas de construcción (adobe)

• Intangible (historias, leyendas, formas de convivir, fiestas religiosas y paganas, folcklore)

**Actividad**

 • Identificar un edificio arquitectónico patrimonial de Chile, elaborar una lámina explicativa, abordando:

• Defectos y virtudes de la construcción. (función, ubicación, acceso, iluminación)

• Dibujo lugar con luces y sombras.

 • Información: datos históricos dimensiones, materialidad, estilo, ubicación. • Materiales: Hoja croquis (blanca) para el dibujo y otra hoja para la información, lápiz mina, goma.

Aspectos a considerar:

 • Desarrollo propuesta acorde a la temática planteada.

 • Materiales. • Presentación.

• Uso de luces y sombras en dibujo patrimonial.

• Información requerida señalada anteriormente.

\*En la plataforma de google class, estará disponible el material de guía y ejemplos visuales de actividad a desarrollar.

