 Colegio Américo Vespucio

Octavo básico.

Artes Visuales

8/06/2020

**Artes visuales Octavo Básico.**

# “IMPRESIONISMO, POST IMPRESIONISMO Y PUNTILLISMO”

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Curso** | **Fecha** |
|  | 8° \_\_\_\_ | 8\_/\_06/ 2020 |

|  |
| --- |
| OA 4. Analizar e interpretar obras de arte y diseño en relación con la aplicación del lenguaje visual, contextos, materiales, estilos u otros. (Observar anualmente al menos 50 obras de arte y diseño chileno, latinoamericano y universal). |

**Esta actividad pretende que desarrollen:**

* **Una actividad en casa.**
* **Unir las asignaturas de tecnología y artes, mediante un objetivo en común.**

# Aplicar y desarrollar habilidades prácticas y técnicas en relación a los subsectores.

**Contenidos:**

**1.-EL MOVIMIENTO ARTISTICO DEL OP-ART.**

**2.-OBJETOS TECNOLOGICOS DE USO PERSONAL.**

**El Op-Art,** es un estilo de arte visual que hace uso de ilusiones ópticas.​ Suele usarse en la crítica e historia del arte la denominación en inglés, op art, aunque también hay referencias al arte óptico. Las obras Op art son abstractas, siendo muchas de las piezas más conocidas creadas en blanco y negro.

Para saber mas del tema visitor el siguiene link de youtube desde tu teléfono o computador:

<https://www.youtube.com/watch?v=bIqtxtgmat4>

**OBJETOS TECNOLOGICOS**

Los objetos tecnológicos. Son aquellos que los hombres, con su habilidad, ha creado. Además pueden ser simples, como una cuchara, o complejos, como un auto. El hombre crea objetos tecnológicos para que las personas puedan hacer todo de una manera más fácil, y así mejorar la calidad de vida de todos.

**ACTIVIDAD:**

1.- En una hoja de block 99 (1/8) los estudiantes dibujan una zapatilla (cualquier tipo)

a tamaño real, trabajando el fondo y el objeto ( zapatilla) con los conceptos del Op-art.

2.-Debe aplicar color a toda la hoja usando colores diferentes en el objeto y en el fondo.(Puede usar plumones o lápices scripto)

3.-Debe repasar todo con un remarcador negro (lápiz mas oscuro)

**ASPECTOS A EVALUAR**

1.-Dibujo del objeto (Zapatilla):

* Tamaño
* Proporción
* Detalles
* Trazado.

2.-Aplicación de los conceptos del Op-Art en figura y fondo.

3.-Aplicación de color (ordenado, limpio y parejo)

4.-Bordes repasados.