Guía estimulación cognitiva

5° básico

Semana 3 de mayo

**¡Vamos a jugar!**

Recuerda que si no tienes donde imprimir puedes realizar los juegos en el computador.

1. **Ayuda a estos pulpos a desenredarse.**
* Colorea de rojo los números que corresponden a las 8 patas del pulpo de la derecha.
* Colorea de azul los números que corresponden a las 8 patas del pulpo de la izquierda.



1. **El director del museo encargó a un herrero seis armaduras iguales. Sin embargo, cuando las vio notó que entre ellas había alguna diferencia.**
* Pinta de rojo las tres armaduras que son exactamente iguales.
* Pinta de verde las dos armaduras que son iguales entre sí, pero diferentes a las anteriores.
* Pinta de azul la armadura que es diferente a todas las demás.



1. **¿Qué camino tiene que recorrer la familia Pérez para** **llegar a su casa?**
* **Los Pérez, para llegar a su destino, tienen que sumar 84 puntos en total atravesando diferentes casillas.**
* **Marca el camino que tienen que recorrer, partiendo del 7 y llegando al 3.**

