 Colegio Américo Vespucio

 Segundo Básico / tecnología

 IALA / 2020

 **Tecnología**

**Segundo Básico**

**Software de dibujo**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Curso** | **Fecha** |
|  | 2° Básico | 27/04/ 2020  |

|  |
| --- |
| **OA 5** Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes. |

**Actividad 1:**

* Con las herramientas de “lápiz” y “líneas” (verticales y horizontales de diferentes grosores) del software de dibujo (PAINT).
* Crear composiciones que permitan representar animales y/o vegetales, resaltando la diversidad del entorno local.
* Luego pintan sus creaciones con las herramientas “pincel” y/o “relleno con color”.

|  |
| --- |
| **Fecha** |
| 04/05/ 2020  |

**Actividad 2:**

* Con ayuda de un adulto los estudiantes dibujan un desierto y una selva con un software de dibujo.
* Utilizando líneas y las diferentes formas y tamaños del pincel.
* Dibujan al menos dos vegetaciones y animales típicos de cada hábitat y los pintan con la opción “relleno de color”.
* Para usar esta herramienta, el adulto les recuerda que el espacio a rellenar debe estar completamente cerrado; de lo contrario, pintarán espacios no deseados.